|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_16 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_16 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.18(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 권윤재[출], 김동영[출], 김동현[출], 김효은[출], 박준현[출], 오서은[출], 윤서영[출], 이하온[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출] |
| 교육내용 | 역량강화 테스트 작품 발표하기 마무리하고 인사하기 |
| 특이사항 | 오서은 : 작품 미완성으로 아쉬웠지만, 완성해서 학급반에 올리기로 했습니다. 김효은 : 끝까지 할 수 있을까 했는데, 나만의 작품도 잘 만들고, 마지막 수업으로 갈수록 질문이 많이 줄고, 스스로 해결하는 능력이 많이 향상되었습니다. 박준현 ; 작품을 못 만들었다고 했지만, 기존에 게임을 열어 수정하는 부분을 몇가지 알려주니 스스로 창의적으로 새로운 게임으로 완성해 냈습니다. 윤서영 : 좋은 기회가 되었다고 하며, 발표에 자신이 없어서 발표는 못했습니다. 이하온 : 적극적으로 만들기를 잘하였지만, 마지막 연결과 엔트리 멈춤 현상으로 발표를 하지 못해 아쉬웠습니다. 김동영 : 나만의 작품을 재미 있게 잘 만들어 내고 발표도 잘하였습니다. 김동현 : 훌륭한 작품을 완성하였습니다. 권윤재 : 대답도 잘하고, 아주 적극적으로 나만의 작품을 완성하여 발표를 잘 하였습니다. 결석없이 8일간의 수업을 잘 마무리 하게 되어 너무 뿌듯하고 좋은 시간이였습니다. |

양식의 맨 아래